テクニカルサポート

パズルボブル 4 に関する技術的なお問い合わせは、弊社ユーザーサポート係にご連絡ください。

ユーザーサポート係
TEL:052-779-6549
受付時間：土・日・祝日を除く11:00～12:00 / 13:00～17:00

ユーザーサポート係では、テクニカルサポートのみ受付します。
ゲームの遊び方や内容についてはお答えできませんので、予めご了承ください。

株式会社サイバーフロント http://www.cyberfront.co.jp
〒140-0011 東京都品川区東大井 5-26-22 エクシズビル 6F
ユーザーサポート：052-779-6549 受付時間：月～金（祝祭日除く）11：00～12：00 13：00～17：00

T-42301M

Dreamcast

パズルボブル4

PUZZLE BOBBLE 4

TAITO

CYBER FRONT

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは、「タイトル名」「どのくらいそのソフトで遊んだか」「どんなふうにそのソフトを遊んだか」等の、＜プレイ履歴(プレイ情報)＞を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなソフトでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

もくじ

※本ソフトでデータを保存するには、メモリーカード15ブロックが必要です。
※メモリーカードは必ず1Pコントローラの拡張ソケット1に接続してください。
※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

ものがたり

双子の兄弟、バブルンとボブルンの暮らす惑星バブルア。
平和で穏やかだったはずのこの星に、
ひとつの事件が起こりました。

朝になってもお日様が現れないのです。
そして次の日、また次の日もお日様は昇らず、
夜はいっこうに明けようとしませんでした。

やがて、バブルンたちの住む光の世界から、
満月婦人マダム＝ルナの命により、
夜の精クリオンが「虹」を盗んでいったらしいことがわかりました。

そして盗まれた虹は、横取りを恐れた
マダム＝ルナの手により、
七色の「光のバブル」に分けられて、
いろんな星にバラまかれて
しまったのです。

『早くこの星に光を取り戻さなきゃ!!』
バブルンとボブルンは、
さっそく星々への冒険に旅立ちました。
バブルアの光と、
みんなの笑顔を取り戻すために。

ゲームの種類

ゲームメニュー画面

げ〜むめにゅ〜
ぱずる
ひとりで対戦
ふたりで対戦
ちゃれんじ
えでぃっと

タイトル画面でスタートボタンを押すとこの画面が表示され、遊びたいモードを選択できます。このメニューはスクロールさせて続きを表示させることができます。

［ぱずる］では滑車の説明、［ひとりで対戦］では連鎖の説明をそれぞれ見ることができます。

［ぱずる］ 1人プレイ専用

［ひとりでぱずる］
ラウンドクリア型のパズルゲームです。

［すとーりーぱずる］
ラウンドをクリアして、タロットカードを集めてゆくパズルゲームです。

［これくしょん］
全231面のパズルゲームです。

［ひとりで対戦］ 1人プレイ専用

［すとーりー対戦］
選んだキャラクターごとの物語に沿って、コンピュータと対戦するパズルゲームです。

［とことん対戦］
コンピュータに何連勝できるか挑戦するパズルゲームです。

［ふたりで対戦］ 2人プレイ専用

プレイヤー同士で対戦するパズルゲームです。

［ちゃれんじ］ 1人プレイ専用

プレイヤーの腕前を判定する、段位認定機能がついたパズルゲームです。

その他のモード

［えでぃっと］

プレイヤーが自分でパズル面を作り、プレイできるモードです。25面までの自作データを、メモリーカードに保存できます。

［おぷしょん］

ゲームの難易度やボタンの配置など、ゲーム全体に関する設定が行えるモードです。

［ほーむぺーじ］

インターネットに接続して、「パズルボブル4」のドリームキャストの情報を見ることができます。

[ポーズ中のメニュー]

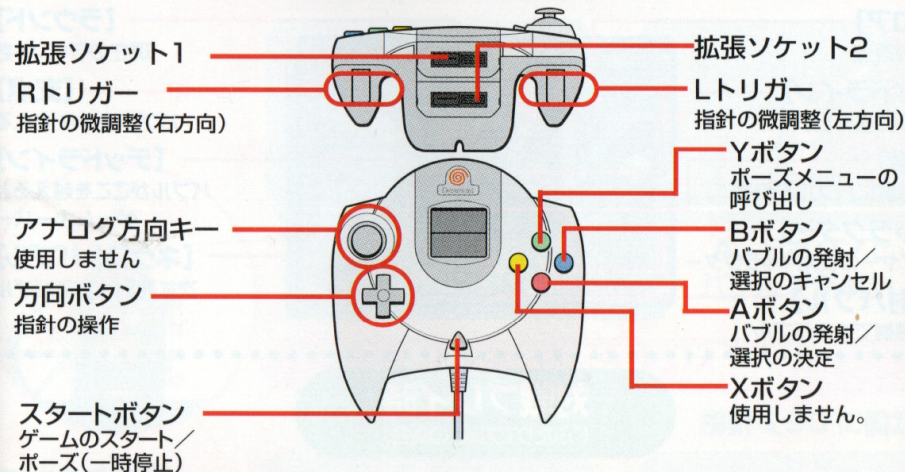
ポーズメニュー

ゲームをポーズ（一時停止）し、Yボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。方向ボタン上下で選択し、Aボタンで決定してください。

[EXIT]…プレイ中のゲームを再開します。
[画面位置の調整]…画面の表示物の位置や有無を設定できます。Yボタンでポーズメニューに戻ります。
[ゲーム終了]…ゲームメニュー画面に戻ります。

コントローラの使い方
（初期設定）

対戦プレイを行う場合は、コントローラが2個必要になります。

ドリームキャスト・コントローラ

＊本ソフトは1人〜2人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。
＊2人以上で遊ぶときは、別売のコントローラをお買い求めください。
＊対応していないコントローラでの動作は保証されません。
＊本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因になります。
＊このゲームは「ぷるぷるぱっく」（別売）に対応しています。
＊コントローラに「ぷるぷるぱっく」をセットしてゲームをプレイするときは、ぷるぷるぱっくを必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
＊オプションモードで他のボタン配列を選択することもできます。
＊A/B/X/Y/スタートボタンを同時に押すとゲームメニュー画面に戻ります。

画面の見方

1人プレイ時
（"ひとりでぱずる"の場合）

[スコア]
現在の得点

[ガイドライン]
バブル発射の目安

[指針]
この角度にバブルを発射

[キャラクター]
プレイヤーの使用キャラクター

[発射バブル]
現在発射できるバブル

[ラウンド]
現在のラウンド数

[支点]
バブル全体を支える

[デッドライン]
バブルがここを越えると
ゲームオーバー

[ネクストバブル]
次に発射されるバブル

対戦プレイ時
（"ふたりで対戦"の場合）

[2P側スコア]
プレイヤー2の現在の得点

[1P側スコア]
プレイヤー1の現在の得点

[勝利本数]
現在取っている本数

[トータル勝敗数]
両者の勝敗数の合計

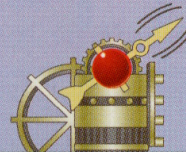
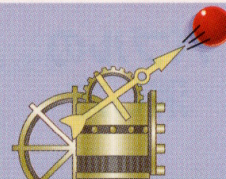
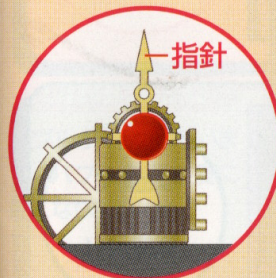
[1P側キャラクター]
プレイヤー1の
使用キャラクター

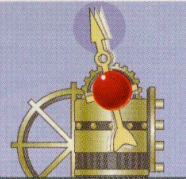
[2P側キャラクター]
プレイヤー2の
使用キャラクター

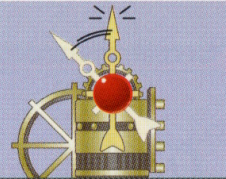
指針（自機）の操作

指針

撃ち出し台

基本はこれだけ／簡単操作！

方向ボタン左右で
狙いをつけて…

A、Bボタンで
バブルを発射！！

慣れてきたら…／応用操作！

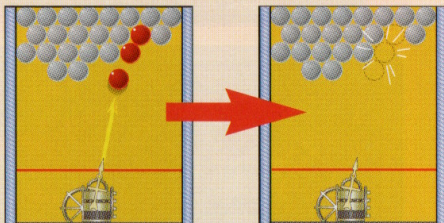
指針の微調整

Lトリガー…
押す度に左に少し動く
Rトリガー…
押す度に右に少し動く

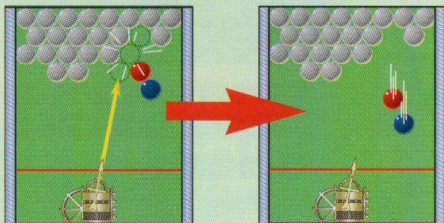
指針を90°に固定

方向ボタン上…
指針の角度を90°に固定

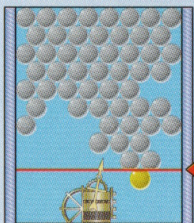
基本説明（きほんせつめい）

基本ルール

撃ち出し台からバブルを発射し、バブルがデッドラインを越えないように消し続けてください。

バブルの消し方

同じ色のバブルを3コ以上つけると消えます!!

バブルの落とし方

まとめて落とすと高得点!!

ゲームオーバー

バブルがラインを越えたらゲームオーバー!

[コンティニュー]

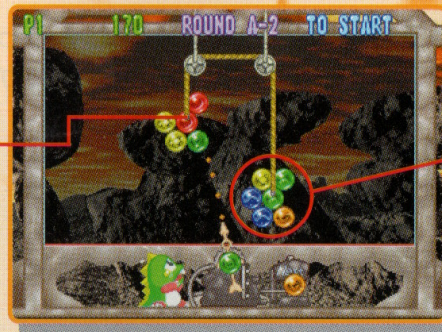
ゲームオーバー時、カウントダウン中にスタートボタンを押せばプレイを再開できます。
回数制限はありません。

バランスフィールド

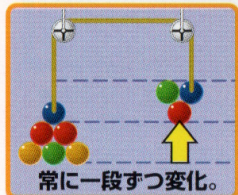
（対戦以外の1人用ゲームのみ）

「パズルボブル4」では、バランスフィールド（滑車）が配置されているラウンドがあり、より緻密な攻略が必要とされます。

[滑車]

両側の滑車支点に付いているバブルを消せば消滅します。

[滑車支点]
バブルがくっついています。バブルを消す度に軽くなります。

バブルをつける度に、バブルの数の多い方の滑車支点が下がります。

[滑車の動きについて]

- 滑車は、両側にどれだけ重量差があっても、バブルをつけない限り動きません。
- 滑車の「震え」は、両側の重量バランスが崩れていることを表します。完全にバランスが取れているときは、滑車は静止します。また、フィールドの「震え」は、滑車を含むバブル全体が下に降りてくるまえぶれです。

※[ぱずる]モード画面で、さらに具体的な説明を見ることができます。

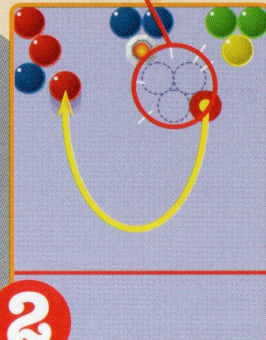
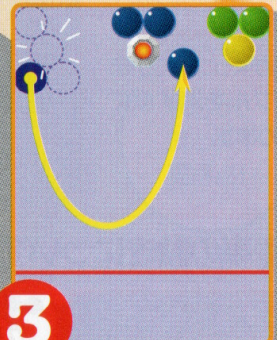
連鎖
（対戦ゲームのみ）

「パズルボブル4」ではバブルの"連鎖"によって、ダイナミックな対戦を楽しむことができます。

[連鎖の条件]

ちぎり落とされたバブルは、以下の条件を満たしている場所があった場合、
落下せずにそちらへ飛んで行き、連鎖を発生させます。

1.落ちたバブルと同じ色が2個以上そろっている。
2.周囲にバブル1個以上の空き＆通り道がある。

1. 橙バブルを消して赤バブルを落とします。通常ではこのまま落ちてしまいますが…。
2. 連鎖条件を満たした場所があるので、赤バブルはそちらに飛んで行きます。
3. さらにバブルが落下!!条件を満たした場所がある限り、連鎖は続きます。

連鎖による相手への攻撃力は、通常よりも高くなりますので、積極的にねらいましょう。

※[ひとりで対戦]モード画面で、さらに具体的な説明を見ることができます。

特殊なバブル

[スターバブル]

撃ち込まれたバブルと同色のバブルを、画面上から全て消滅させます。

[レインボーバブル]

接触しているバブルが消滅した時、そのバブルと同じ色に変化します。

[おじゃまブロック]

消すことができず、落とすしかないブロックですが、
画面に残っていてもクリアは可能です。

[支点ブロック]

接触しているバブルを全て消すことでのみ消去できるブロックです。

[反重力ブロック]

上へ浮き上がろうとする支点ブロックです。接触しているバブル（バブルのかたまり）は一緒に浮き上がってしまいます。支点ブロック、おじゃまブロック、天井にぶつかると普通の支点ブロックに変化します。消し方は支点ブロックと同じです。

[ネームエントリー]

スコアが上位にランキングされるとネームエントリーできます。
名前は英文字で3文字まで入力できます。
方向ボタンで文字を選択し、Aボタンで決定してください。
スコアの記録を残したい場合は、オプションモードでセーブを行ってください。

キャラクター

相手を攻撃した時にフィールドに送り込むバブルの種類はキャラクターごとに異なります。
また、連鎖の有無でも送り込むバブルは変化します。

バブルン／ボブルン

惑星バブルアに住む双子。
明るく元気なバブルン(兄)と、
おとなしいボブルン(弟)。
本作の主人公。

攻撃パターン
バランス型のキャラ

デビルン

惑星ディアブルに住むコウモリの化身。
いつもなにか悪いことをしてやろうとたくらみ、
なにかとバブルン達にライバル心を燃やす。
でもホントは弱虫で寂しがり屋。

攻撃パターン
バランス型のキャラ

アルカネット

惑星フリーズの気品あふれるお姫様。
フリーズを深く愛しており、星を汚す者を
けっして許さない気丈さも持っている。
今回の事件の犯人を成敗するため旅に出る。

攻撃パターン
初心者向きのキャラ

マリーノ

惑星ウェイビーの女王・ネレイドーの息子。
ストレートで素直な性格だが、少しばかり
単純な面も。今回の事件で荒れてしまった
海の王国を救うため、"朝"を探す旅に出る。

攻撃パターン
攻撃力重視のキャラ

クルル

着ぐるみの星・惑星グルームの赤ん坊。
のほほんとした性格ののんびり屋さんで、
ひなたぼっこ＆お昼寝が大好き。
消えてしまった"朝"と"お昼寝の時間"を
取り戻すため旅に出る。

攻撃パターン
変則的な攻撃のキャラ

タムタム

惑星ナバホの守護神。
厳しさと優しさを兼ね備えた「風と大地の父」。
今回の事件に邪悪な気配を感じとり、
明けない夜の謎をつきとめるため、
宇宙へと飛び立つ。

攻撃パターン
攻撃力重視のキャラ

クリオン

ナイトフェアリーと呼ばれる夜の精。
陽気でおしゃべりでちょっぴり意地悪。
事件の張本人"満月婦人マダム=ルナ"の手下だが、彼女を倒し夜の支配者になるという野望を持つ。

攻撃パターン
多彩な攻撃のキャラ

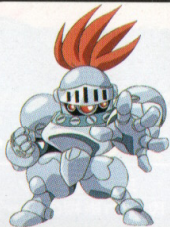
G

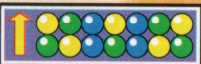
惑星オルドーに住む謎の老人。
その名前すら誰も知らず、ただ"G"と呼ばれている。「お茶が好きらしい」、「キレると恐ろしい」という噂だけは、まことしやかに流れているが…？

攻撃パターン
初心者向きのキャラ

ブラム

惑星マジックのちょっぴりマッドな魔導士。
長い間研究した究極魔法の完成直前、実験材料の"光"が消え去ってしまう。
事件の真相を知った彼は、虹バブルによる"光の支配"をもくろむようになる。

攻撃パターン
攻撃力重視のキャラ

ギガント

廃墟の惑星・ゴシックのセキュリティシステム。
星が滅び去った後も都を守り続けていたが、ある時虹バブルの美しさのとりことなり、初めて自分自身の意志を抱く。
「あのきれいなものがほしい…」と。

攻撃パターン
攻撃力最強のキャラ

ゲームモード解説 1

1人用

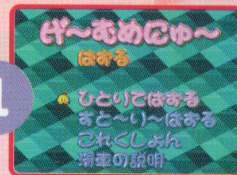
すべてはここから。基本モード

[ぱずる]

[ひとりでぱずる]

[すとーりーぱずる]

[これくしょん]

[ゲームの選択]

1 遊びたいゲームを方向ボタン上下で選択し、Aボタンで決定してください。

[難易度の選択]

2 [ひとりでぱずる]の場合はゲームの難易度を選択します。方向ボタン左右で選択し、Aボタンで決定してください。

[キャラクターの選択]

3 使用したいキャラクターを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定すればゲームスタートです。

Bボタンで選択を取り消し、前のステップに戻ることができます。

[ひとりでぱずる]

アーケード移植版

[難易度の選択]

[おこさま]

ガイドラインが常に表示されます。
5ラウンドで終了。

[ふつう]

標準的な難易度です。

[まにあ]

バブルの配置などが難しく、テクニックが必要になります。

ゲームの流れ

1 [ルール]

フィールド上のバブルを全て消せば1ラウンドクリアです。このモードではキャラクターの能力差はありません。

2 [ルートの選択]

5ラウンドクリアするたびに、次に進むゾーンを選択できます。最終ゾーンをクリアすればエンディングになります。

[すとーりーぱずる]

新作ストーリー

ゲームの流れ

1 [キャラクターの選択]

キャラクターを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。選んだキャラクターによってストーリーが変わります。

2 [マップ移動]

方向ボタンとAボタンでステージを選択してください。5ステージクリアするごとに違う場所を選択できるようになります。Aボタンを押すタイミング次第で、そのステージの難易度が変化します。

3 [ステージクリア]

1ステージをクリアすると、タロットカードが1枚手に入ります。22枚手に入れるとエンディングです。

ゲーム中のデモは、Aボタンでスキップできます。

[これくしょん]

全231ステージ

[作者名]

そのラウンドをデザインしたプレイヤーのペンネームです。

[通しナンバー]

方向ボタン左右で1ずつ、方向ボタン上下で10ずつナンバーが増減されます。

ゲームの流れ

[ラウンドの選択]

1

遊びたいラウンドを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

[クリアの条件]

2

フィールド上のバブルを全て消せばラウンドクリアです。クリア後はメニューが表示されますので、次の行動を選択してください。

ゲームモード解説 2

1人用

スリリングな戦い。CPU対戦モード。

[ひとりで対戦]

[すとーりー対戦]

[とことん対戦]

[難易度の選択]

1

難易度を方向ボタン左右で選択し、Aボタンで決定してください。この後キャラクターを選択すると対戦開始です。([とことん対戦]に難易度選択はありません)

[対戦開始]

2

コンピュータと一本勝負を行います。

<勝利の条件>

バブルを多く消す、バブルを落とす等(P12参照)の攻撃で、相手のフィールドにバブルを送り込み、デッドラインを越えさせれば勝利となります。

すとーりー対戦

[すとーりー対戦]

アーケード移植版

[難易度の選択]

[練習]

初心者向けの難易度です。常にガイドラインが表示されます。3ラウンドで終了。

[ふつう]

標準的な難易度です。

[難しい]

敵のキャラクターが強くなります。

ゲームの流れ

1 [キャラクターの選択]

キャラクターを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。選んだキャラクターによってストーリーが変わります。

2 [会話デモ]

対戦するキャラクターとの会話シーン。

3 [勝敗決定]

相手を倒すと次のステージに進めます。負けるとゲームオーバーです。

とことん対戦

[とことん対戦]

連勝記録に挑戦!!

ゲームの流れ

1 [キャラクターの選択]

キャラクターを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

2 [ルール]

相手を倒すと、次の対戦相手が現れます。負けない限り、勝負はエンドレスに続きます。

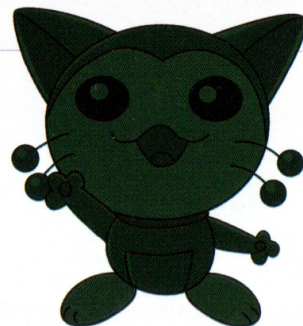
3 [ゲームオーバー]

連勝数に応じて、イラストができ上がってゆきます。16連勝以上で完成です。

[隠しキャラ出現条件]

「とことん対戦」で連勝を続けると、会ったことのないキャラクターが出現する場合があります。
これらのキャラクターと戦って勝つことができれば、そのキャラクターを次回から使用できるようになります。

ゲームモード解説 3

2人用

真の勝者は誰だ？　対人戦モード。

[ふたりで対戦]

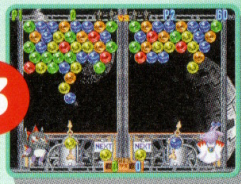
●このモードのプレイには、コントローラが2つ必要になります。
●「ひとりでぱずる」、「すとーりー対戦」のプレイ中に、空いているコントローラのスタートボタンを押して2P対戦を始めることもできます。

[キャラクターの選択]

1P、2P共に使いたいキャラクターを決定してください。

[ハンデ設定]

両者のハンデを設定します。"EASY"が最も相手への攻撃力が高くなり、"HARD"は低くなります。

[勝敗決定]

規定の本数を戦い、勝負がつくと両者ゲームオーバーになります。コンティニューするとキャラ選択に戻ります。

ハンデを設定すると、攻撃力以外にも色々な面で難易度に差がつきます。

ゲームモード解説 4

1人用

どこまで登れるのか？ 段位認定モード。

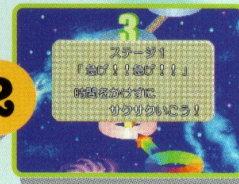
[ちゃれんじ]

●オプションモードで、プレイするラウンド数を設定できます。
●結果に応じて20段階の評価が成されます。

10級—1級—初段—名人

[キャラクターの選択]

方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。キャラクターごとにラウンドの構成による難易度が変化します。

[ルール]

提示された条件通りにプレイしてください。条件がクリアできなくても先へは進めます。

[ステージ評価]

規定のラウンド数をクリアすると、そのステージの結果が表示されます。全ステージクリアで段位認定が行われます。

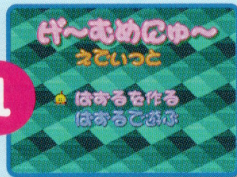
その他のモード 1

自分だけのラウンド作成モード。

[えでぃっと]

1人用

●作ったラウンドデータは25面分までメモリーカードに記録できます。

[メインメニュー]

1 方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。初めての場合は[パズルを作る]を選択してください。

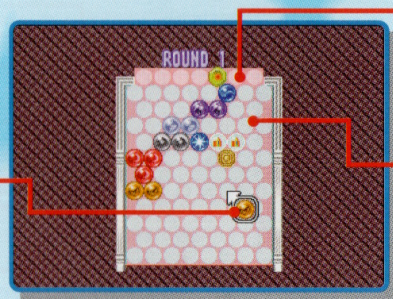
[エディット作業]

2 データ作成〜テストプレイを繰り返し、バランスの良いラウンドを作り上げてください。

[パズルを遊ぶ]

3 作った面までプレイできます。全25面を作成し、クリアするとエンディングになります。

[エディット画面の見方]

[支点エリア] 支点のみ配置することができます。

[カーソル] 方向ボタンでこれを動かして、バブルの配置や消去を行う場所を指定します。

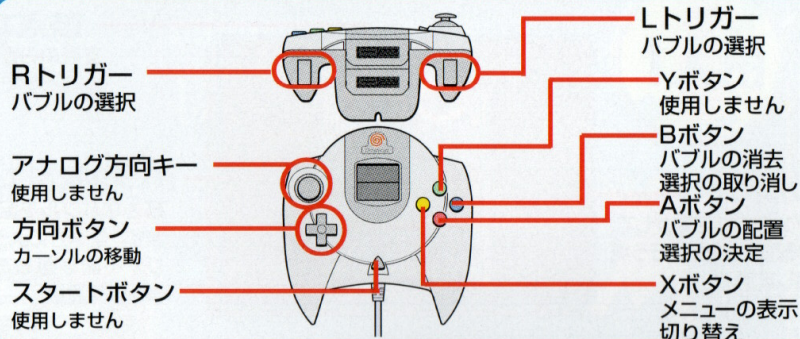
[バブル配置エリア] 好きなバブルを配置できます。並べ方によってはクリア不能な面もできてしまうので注意。

[エディットメニュー]

エディット中、Xボタンを押すと以下のメニューが表示されます。使用したいコマンドを方向ボタン上下で選択、Aボタンで実行してください。

ランダムカラー
マップクリア
フィールドサイズ
ラウンドセレクト
ラウンドデータ
テストプレイ
メモリーカード
エディット終了

コマンド	説明
[ランダムカラー]	ランダムバブルで出現する色を特定できます。
[マップクリア]	作成中の面データを消去します。
[フィールドサイズ]	面自体の広さを選択します。
[ラウンドセレクト]	編集したい面を選択します。
[ラウンドデータ]	作成した面データの順番入れ替えやコピーができます。
[テストプレイ]	作成中の面を遊ぶことができます。
[メモリーカード]	作成した面データのロード／セーブを行います。
[エディット終了]	作業を終了し、メインメニューに戻ります。

[エディット時の操作]

[エディット専用バブル]

[ランダムカラーバブル]
実際のプレイ時は色がランダムに決定され、毎回違う色になります。

[支点]
バブルをフィールド上に固定するために、必ず配置する必要があります。

注意
以下のような面を作った場合、その面のプレイはできません。
支点が一個も存在しないor支点しか存在しない面
この場合、画面には何も表示されず、面がスタートした瞬間クリアとみなされます。

その他のモード 2

ゲームの環境設定モード。

[おぷしょん]

●方向ボタン上下で設定したい項目を選択、
左右で内容を設定してください。

[GAME] ………………… ゲームの全体的な環境を設定できます。
[CONTROLLER] …… ボタン配置等、コントローラの設定ができます。
[SOUND] …………… 音声全般に関する設定を行います。
[MEMORY CARD] …メモリーカードへのアクセスを行います。
[EXIT] …………………… ゲームメニュー画面に戻ります。

[GAME]

ゲームの全体的な環境を設定できます。

[GAME LEVEL] ……… ゲームの全体的な難易度を4段階に設定できます。
[MATCH POINT] …… [ふたりで対戦]の勝負本数を設定できます。
[CONTINUE VS] …… 対戦コンティニュー時の設定を簡略化します。
[HANDICAP] ………… [ふたりで対戦]のハンデの有無を設定できます。
[RENSA]…………………対戦時の連鎖の有無を設定できます。
[CHALLENGE]………… [ちゃれんじ]の最終ラウンド数を設定できます。
[GUIDE LINE] ………… コンティニュー後のガイドラインの有無を設定できます。([ぱずる]のみ)
[EXIT] ……………………… ゲームメニュー画面に戻ります。

[CONTROLLER]

ボタン配置等、コントローラの設定ができます。

[KEY CONFIG] ……… ボタン配置を3種の中から選べます。
[1P VIBRATION] …… "ぶるぶるぱっく"の振動の
[2P VIBRATION] …… 強さを設定できます。

LOW(標準)—HIGH(強い)—OFF(無し)

※初期設定は"LOW"になっています。

[EXIT]……………………… オプションメニュー画面に戻ります。

[SOUND]

音声全般に関する設定を行います。

[SOUND MODE]…… モノラル／ステレオを設定します。
[MUSIC VOLUME]… ゲーム中のBGMの音量を設定します。
[SE VOLUME] ……… ゲーム中の効果音の音量を設定します。
[SE LOAD]…………… 聞きたい効果音を選択し、ロードします。
[SE TEST] …………… ロードした効果音を聞く事ができます。
[EXIT]……………………… オプションメニュー画面に戻ります。

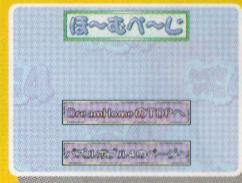
[MEMORY CARD]

メモリーカードへのアクセスを行います

[DATA LOAD] …… メモリーカードからデータを読み出します。
[DATA SAVE] …… メモリーカードにデータを書き込みます。
[AUTO SAVE] …… 自動セーブ機能のON／OFFを設定できます。
[EXIT] ……………… オプションメニュー画面に戻ります。

※エディットモードのデータは自動セーブの対象になりませんので、手動でセーブを行ってください。(ゲーム起動時のロードは自動で行われます。)

その他のモード 3

[ほーむぺーじ]

●方向ボタンで見たいページを選択してください。

[DreamHomeのTOPへ]……Dream Homeのトップページを表示します。
[パズルボブル4のページへ] …パズルボブル4の情報を表示します。

[接続方法について]
※本体と電話回線の接続方法については、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
※インターネットに関する詳しい操作方法や説明は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。
※インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。

[ユーザー登録について]
本ソフトはインターネットに接続してホームページを見ることができます。セガにユーザー登録をしていない方は、『ドリームパスポート2』でユーザー登録を行ってください。『ドリームパスポート2』をお持ちでない方は、ドリームキャストダイレクトでご購入ください。なお、入手の際には送料のみお客様のご負担（900円）となりますので、あらかじめご了承願います。
※GD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。

[ご購入先]
インターネット：http://www.d-direct.ne.jp/（受付時間 24時間 年中無休）
TEL：03-5352-1505（受付時間 14：00〜22：00 年中無休）

Dream Point Bank ポイント登録用紙

この度は、お買い上げありがとうございます。

ソフト名

パズルボブル4

180 POINT

このソフトのポイント数

ドリームキャスト ポイント登録番号

0152-4060-7002-0284

※あなたのドリームキャスト ポイント カードの9桁のカード番号をご確認の上

ポイント登録方法

http://www.dpb.port.ne.jp

TEL.03-3599-7077 (24時間 自動サービス) ※電話番号はお間違えのないようにお願いいたします。

※同一タイトルの登録は一回限りです。
※登録された数は、翌日に加算されます。

Dreamcast™

ポイントをためればうれしい特典が!!

あなたのためたポイント数は上記インターネットか電話でご確認できます。

注意!／登録されたポイントの有効期限は、あなたのドリームキャスト ポイント カード発行月から換算して2年間です。

まだポイントカードをお持ちでない方へ

Dreamcastのソフトをご購入するたびにポイントが加算され、
ポイント数によってうれしい特典がGETできる
ドリーム ポイント バンク!
(ポイント特典情報はカードが届いたときのお楽しみ!)
とにかく、急いで申し込もう!

無料 初期登録費や年会費等は一切かかりません。

お申し込み方法

- Dreamcast本体同梱の申込書の記載に従うか
- Dreamcast本体保証書記載の12ケタの製造番号、もしくは本体底面のバーコード下の12ケタの番号を控えたうえでインターネット**http://www.dpb.port.ne.jp**にアクセスするか**TEL.03-3599-7077**まで、お電話ください。

(24時間自動サービス) ※電話番号はお間違えのないようにお願いいたします。

カード発行(約3週間でお届けします。)

お問い合せ先

ドリーム ポイント バンク事務局

http://www.dpb.port.ne.jp **TEL.03-3984-8088** (10:00～18:00土・日・祝除く)

※お申し込みは、ドリームキャストをご購入された国内在住の方に限らせていただきます。
※ポイントカードお申し込みの方へは、事務局より諸案内をお知らせすることがございます。
※電話番号はお間違えのないようにお願いいたします。

T-42301M

パズルボブル4

1~2 PLAYERS

パズル

メモリーバックアップ 15ブロック

モデム対応

ぷるぷるぱっく対応

VGA対応

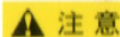
ディスク1枚

Dreamcast™ 専用ソフト

この商品は NTSC J 表示のある日本国内仕様のDreamcastにのみ対応しています。

For Japan Only

NetFront JV-Lite
Licensed by Access Co.,Ltd.

macromedia FLASH 3

注意
取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

本製品のコピー、転送等の行為は禁止されています。また、権利者の許可なく賃貸もしくは公衆向けに本製品を使用することは違法行為となります。

このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

4 521923 070018

Dreamcast™

パズルボブル4

CYBER FRONT

T-42301M
NTSC J

Dreamcast™

Dreamcast™ 専用ソフト

いちばんきれいなパズルボブル4！

T-42301M NTSC J

1~2 PLAYERS	パズル

メモリーバックアップ 15ブロック

モデム対応

ぷるぷるぱっく対応

VGA対応

ディスク１枚

すっごいきれい！
今度の「4」は、グラフィックを全部描き直して、シリーズでいちばんきれい！
ファンなら買わなきゃ！

滑車だ！連鎖だ！
パズルモードに「滑車」、対戦モードに「連鎖」が登場！
より奥深くなったパズルボブルです。

遊び方いろいろ！
「すとーりーパズル」「とことん対戦」など、ゲームのモードはなんと７種類！
オリジナルのステージを作る「えでぃっとモード」もあるよ！

Dreamcast 専用ソフト

この商品は NTSC J 表示のある日本国内仕様のDreamcastにのみ対応しています。
For Japan Only

NetFront JV-Lite
Licensed by Access Co.,Ltd.

macromedia FLASH 3

⚠ 注意 取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

http://www.cyberfront.co.jp
株式会社サイバーフロント
〒140-0011 東京都品川区東大井 5-26-22 エクシズビル 6F
ユーザーサポート：052-779-6549
受付時間：月～金（祝祭日除く）11：00～12：00 13：00～17：00

Powered by
Microsoft Windows CE

推奨年齢	全年齢

このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。